

但是越到后面天龙八部小怪越厉害就要靠风筝打法来消耗

简介 《天龙八部 3D》中最能体现技术和战力的便是藏经阁，也被玩家简称为爬塔，层数越高带来的收益就越高，玩家之间战力拉开间隔也是靠这个，毕竟游戏中获取强化资源以及金币的途径...

《天龙八部 3D》中最能体现技术和战力的便是藏经阁，也被玩家简称为爬塔，层数越高带来的收益就越高，玩家之间战力拉开间隔也是靠这个，毕竟游戏中获取强化资源以及金币的途径不多。

现在介绍下藏金阁的根本资料，以及打法上要注意的细节，最终会附上逍遥爬塔神技。【根本资料】藏金阁层数没有上限，每 5 层就有一个 BOSS，每天能够应战 5 次。

能够扫荡 3 次，初次免费，後边 2 次 10 元宝扫荡一次，每层都是有时间限制的，超过时间或者逝世都表示应战失利，藏金阁是仅有获取帽子和项链的途径，橙色配备就靠藏经阁了。

藏金阁打法前期很简单，挂机就行，但是越到後边小怪越厉害，这时分就要靠「风筝」打法来耗费，也便是边跑边用群攻技术。小怪技术都能磨死，难点就在 BOSS 那层。

现在版本 BOSS 这关做了调整，每 20 秒会用技术使玩家晕一次，但是这个晕要在它能攻击到的规模才行。越到後期的 BOSS，被 BOSS 晕住给你一套重击，掉血会很厉害。

还有值得注意的是如果你有制作药品，在 BOSS 这关吃最好，攻击力越高越好。最终小编给出逍遥玩家能够不被 BOSS 晕到的技巧，技巧要点便是操控间隔，让 BOSS 无法近身，自然就无法晕你了。

就重复前三步，最远技术间隔释放寒霜怒雪，能减速到 BOSS 後小退一点间隔，立刻接上北冥神功，冻住 BOSS，然後用祝融掌打输出，打到技术条剩三分一的时候就转身跑路

绕圈等寒霜怒雪 CD 好了，好了说了这麼多怕有些玩家不明白，那麽小编就奉上自己爬 90 层的视频，视频中就第一下被晕住了，後边根本都靠上面介绍的技巧躲过 BOSS 的晕，顺畅经过 90 层。

《天龍八部 3D》中最能體現技術和戰力的便是藏經閣，也被玩家簡稱為爬塔，層數越高帶來的收益就越高，玩家之間戰力拉開間隔也是靠這個，畢竟遊戲中獲取強化資源以及金幣的途徑不多。



現在介紹下藏金閣的根本資料，以及打法上要註意的細節，最終會附上逍遙爬塔神技。【根本資料】藏金閣層數沒有上限，每 5 層就有一個 BOSS，每天能夠應戰 5 次。

[经过玩家们的努力树让天龙八部的那名玩家便可获得一份奖励](#)

能夠掃蕩 3 次，初次免費，後邊 2 次 10 元寶掃蕩一次，每層都是有時間限制的，超過時間或者逝世都表示應戰失利，藏金閣是僅有獲取帽子和項鍊的途徑，橙色配備就靠藏經閣了。



藏金閣打法前期很簡單，掛機就行，但是越到後邊小怪越厲害，這時分就要靠「風箏」打法來耗費，也便是邊跑邊用群攻技術。小怪技術都能磨死，難點就在 BOSS 那層。

現在版本 BOSS 這關做了調整，每 20 秒會用技術使玩家暈一次，但是這個暈要在它能攻擊到的規模才行。越到後期的 BOSS，被 BOSS 暈住給你一套重擊，掉血會很厲害。

還有值得註意的是如果你有製作藥品，在 BOSS 這關吃最好，攻擊力越高越好。最終小編給出道遙玩家能夠不被 BOSS 暈到的技巧，技巧要點便是操控間隔，讓 BOSS 無法近身，自然就無法暈你了。

就重複前三步，最遠技術間隔釋放寒霜怒雪，能減速到 BOSS 後小退一點間隔，立刻接上北冥神功，凍住 BOSS，然後用祝融掌打輸出，打到技術條剩三分一的時分就轉身跑路

繞圈等寒霜怒雪 CD 好了，好了說了這麼多怕有些玩家不明白，那麼小編就奉上自己爬 90 層的視頻，視頻中就第一下被暈住了，後邊根本都靠上面介紹的技巧躲過 BOSS 的暈，順暢經過 90 層。